

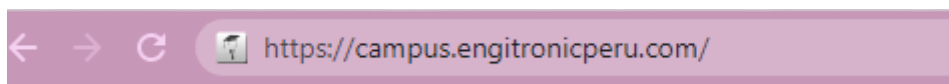
INGRESO A LA PLATAFORMA ENGITRONIC

STEAM en mi colegio

Para ingresar en la plataforma, es necesario que realices los siguientes pasos:

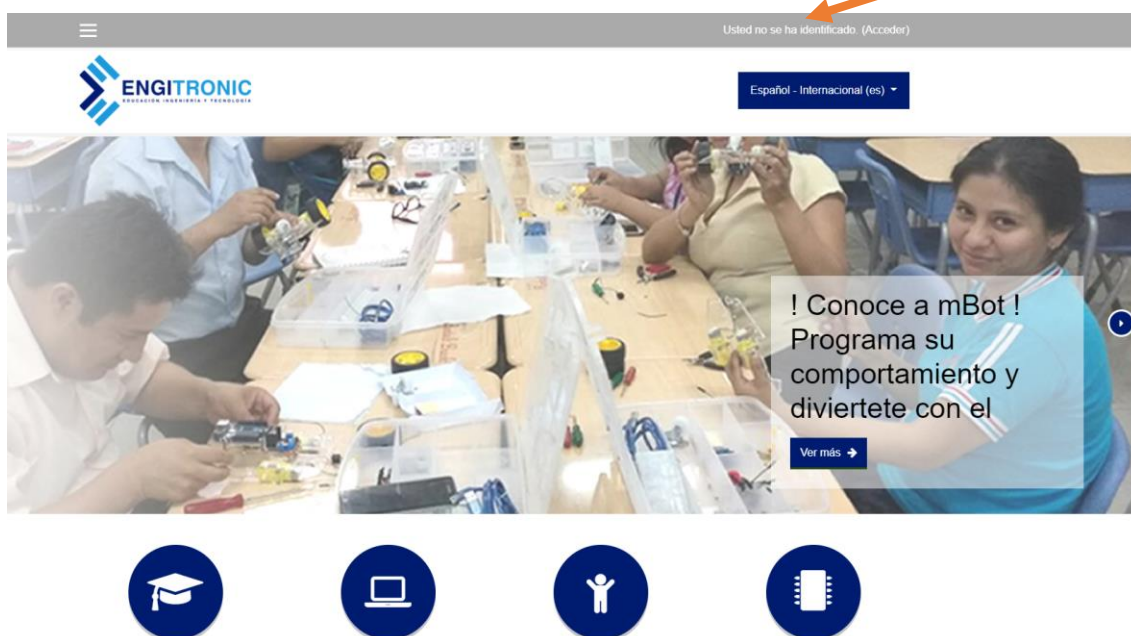
1.- Copia el siguiente el link y pégalo en la barra de direcciones de Google

<https://campus.engitronicperu.com/>



2.- Luego, haz clic en Acceder

Usted no se ha identificado. (Acceder)

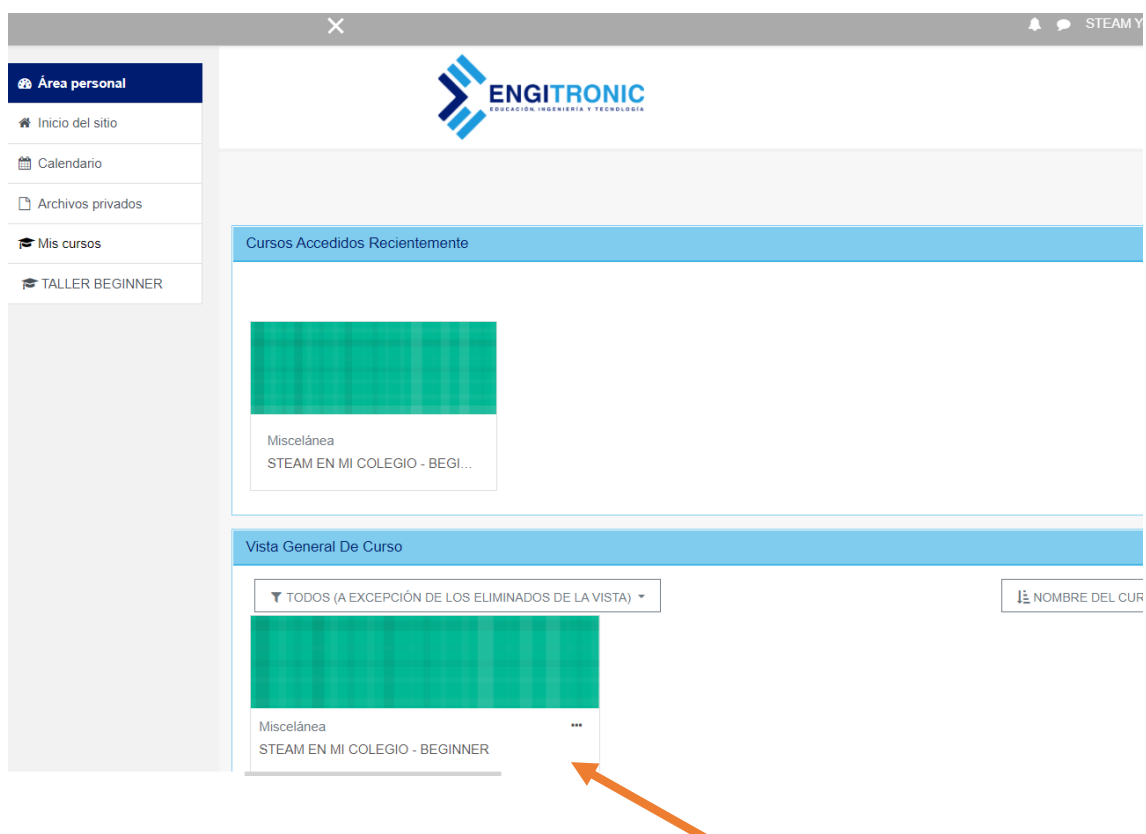


The screenshot shows the Engitronic platform homepage. At the top, there is a navigation bar with the Engitronic logo on the left and a language selector on the right that says "Español - Internacional (es)". Below the navigation bar is a large banner image showing students working on a project. Overlaid on the banner is a text box that reads: "! Conoce a mBot ! Programa su comportamiento y diviértete con el". Below the banner is a row of four circular icons: a graduation cap, a laptop, a person, and a circuit board.

3.- Puedes logearte con tu correo electrónico con el que te inscribiste y tu password es tu DNI.
Dar clic en ACCEDER.

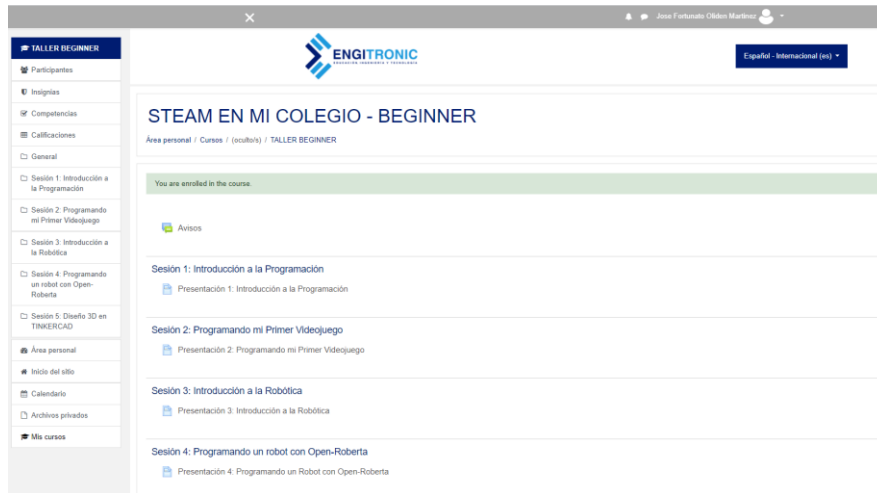


4.- Una vez que ingreses verás la siguiente pantalla.



6.- En la parte inferior seleccionar el curso **STEAM EN MI COLEGIO BEGINNER**

¡Y listo!, ya estás en el curso.



The screenshot shows a web browser window displaying the Engitronic course page. The browser's address bar shows the URL 'https://www.engitronic.com'. The page header includes the Engitronic logo and a language dropdown menu set to 'Español - Internacional (es)'. The main heading is 'STEAM EN MI COLEGIO - BEGINNER', with a breadcrumb trail: 'Área personal / Cursos / (ocultar) / TALLER BEGINNER'. A green banner states 'You are enrolled in the course.' Below this, there is an 'Avisos' section. The course content is organized into four sessions, each with a presentation:

- Sesión 1: Introducción a la Programación**
 - Presentación 1: Introducción a la Programación
- Sesión 2: Programando mi Primer Videjuego**
 - Presentación 2: Programando mi Primer Videjuego
- Sesión 3: Introducción a la Robótica**
 - Presentación 3: Introducción a la Robótica
- Sesión 4: Programando un robot con Open-Roberta**
 - Presentación 4: Programando un Robot con Open-Roberta

A left-hand sidebar menu is visible, listing various navigation options such as 'TALLER BEGINNER', 'Participantes', 'Insignias', 'Competencias', 'Calificaciones', 'General', and 'Área personal'.